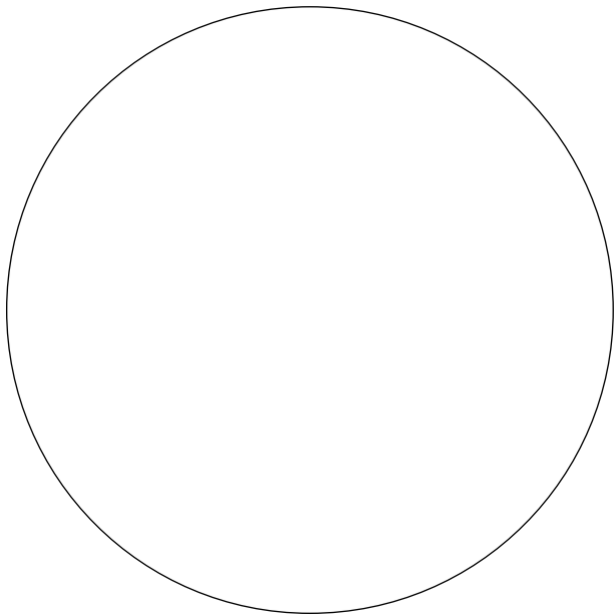


# PRAVIDLA HRY

Postřehová hra pro 2 až 6 hráčů





**B | R | N | O**

**Postřehová hra obsahuje 31 symbolů na 31 kartách,  
zobrazených po 6 symbolech na každé kartě.  
Na každých dvou kartách je vždy jeden shodný symbol  
a vy musíte určit, o který symbol se jedná.**

#### **Dřív než začnete**

Pokud jste postřehovou hru ještě nehráli, seznamte se s hrou tak, že z balíčku karet vytáhnete dvě karty a položíte je na stůl před hráče. Najděte shodné symboly na dvou kartách (mají stejný tvar a barvu, mohou se lišit pouze svou velikostí). První hráč, který najde shodné symboly, musí vyslovit název tohoto symbolu. Opakujte tento krok, dokud všichni hráči nepochopí, že na dvou kartách existuje pouze jeden společný symbol.

#### **Cíl hry**

Ať už budete hrát jakoukoliv z pěti mini-her, vždy je cílem hry být nejrychlejším hráčem, který pojmenuje stejný symbol na dvou kartách. Další krok, který následuje, záleží na konkrétní mini-hře.

### **Mini-hry**

Postřehová hra je série mini-her na postřeh, do které jsou zapojeni všichni hráči současně. Můžete hrát v určitém pořadí, náhodně nebo kontinuálně, důležité je, aby se všichni bavili!

### **Konec hry**

Hráč, který vyhraje nejvíc mini-her, vyhrává. Každá mini-hra má svá pravidla pro přidělování bodů, proto jsme pro vás vytvořili bodový systém.

### **Bodový systém v turnajové hře**

**Věž:** +1 bod za každou kartu, +5 bodů pro hráče s největším počtem karet

**Studna:** +10 bodů pro hráče, který se nejrychleji zbaví karet, -20 bodů poslednímu hráči

**Horký brambor:** -5 bodů za prohrané kolo

**Otrávený dáreček:** +20 bodů pro hráče s nejmenším počtem karet, +10 bodů pro hráče s druhým nejnižším počtem karet

**Trojice:** +1 bod pro každého, kdo získal kartu

### **Jste na pochybách?**

Vyhrává hráč, který jako první řekne nahlas název symbolu.

Pokud je to nerozhodně, vyhrává hráč, který jako první vzal nebo položil kartu.

### **Remíza na konci hry?**

Pokud se na konci hry o první místo dělí dva hráči, následuje rozstřel. Oba hráči si vytáhnou jednu kartu a najednou ji položí obrázky nahoru.

Vyhrává hráč, který jako první na kartách najde shodný symbol a řekne ho nahlas. Pokud se o první místo dělí tři nebo více hráčů, zahrají si jedno kolo hry zvané „Horký brambor“ a hráč, který toto kolo vyhraje, se stává celkovým vítězem.

# PŘÍKLADY SYMBOLŮ



G. J. Mendel



DNA



vila Tugendhat



květ hrachu



L. Janáček



mikroskop



Kostnice sv. Jakuba



Stará radnice



šalina



liška Bystrouška



brněnské "poledne"



socha Jošta



Petrov



hrad Špilberk



brněnské kolo



brněnský drak



pláštev

# hra č. 1 VĚŽ

## 1/ Příprava hry:

Každému hráči rozdejte jednu kartu obrázky dolů. Ze zbývajících karet udělejte hrací balíček, který položíte doprostřed stolu obrázky nahoru.

## 2/ Cíl hry:

Nasbírat co nejvíce karet

### Rozvržení:

Příklad pro tři hráče



### 3/ Hraní hry:

Všichni hráči najednou otočí své karty obrázky nahoru a snaží se najít jeden shodný symbol na kartě uprostřed stolu a na vlastní kartě. Jakmile najdete shodný symbol, řekněte ho nahlas. Pak vezměte kartu zprostřed stolu a položte ji obrázkem nahoru na svoji otočenou kartu a udělejte si tak vlastní hrací balíček. S novou kartou uprostřed stolu pak porovnáváte kartu, která se dostala navrch vašeho hracího balíčku. Hra pokračuje až do okamžiku, kdy na hracím balíčku uprostřed stolu nezůstane žádná karta.

### 4/ Vítěz hry:

Vyhrává hráč, který má nejvíce karet.





# hra č. 2 STUDNA

## 1/ Příprava hry:

Doprostřed stolu položte jednu kartu obrázky nahoru. Zbývající karty rovnoměrně rozdejte hráčům obrázky dolů. Tak vytvoříte hrací balíčky jednotlivých hráčů.

## 2/ Cíl hry:

Být hráčem, který se jako první zbaví všech svých karet.

### Rozvržení:

Příklad pro tři hráče



### 3/ Hraní hry:

Všichni hráči najednou obrátí celý svůj hrací balíček obrázky nahoru. Pokud jako první najdete shodný symbol na vrchní kartě svého hracího balíčku a na kartě uprostřed stolu, řekněte ho nahlas a položte svoji kartu navrch hracího balíčku uprostřed stolu. Tato karta se tak stane novou kartou uprostřed, se kterou pak porovnáváte kartu, jež se dostala navrch vašeho hracího balíčku. Hra pokračuje, dokud se některý z hráčů nezabaví všech svých karet.

### 4/ Vítěz hry:

Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech svých karet.



# hra č. 3

## HORKÝ BRAMBOR

(hraje se několik kol)

### 1/ Příprava hry:

Každému hráči rozdejte jednu kartu obrázky dolů. Zbývající karty dejte stranou na později. Určete, kolik kol chcete hrát (nejméně pět).

### 2/ Cíl hry:

Mít po všech kolech co nejméně karet. Toho dosáhnete tak, že se v každém kole zbavíte karet.

### Rozvržení:

Příklad pro čtyři hráče



### 3/ Hraní hry:

Všichni hráči najednou obrátí své karty obrázky nahoru. Karty musíte držet položené v dlaní. Jakmile uvidíte shodný symbol na své kartě a na kartě jiného hráče, řekněte ho nahlas a položte svoji kartu na kartu tohoto hráče. Hráči, kteří nemají žádné karty v ruce, toto kolo již nehrají. Pokud máte v ruce dvě nebo více karet, porovnávejte ostatní karty pouze se svojí vrchní kartou. Když najdete shodný symbol, dejte všechny své karty hráči, u kterého jste shodný symbol našli. Hra pokračuje, dokud některý z hráčů nebude mít všechny karty. Tento hráč prohrává dané kolo a položí karty před sebe. Začíná nové kolo.

### 4/ Vítěz hry:

Vyhrává hráč, který má na konci posledního kola před sebou nejméně karet.



# hra č. 4

## OTRÁVENÝ DÁREČEK

### 1/ Příprava hry:

Každému hráči rozdejte jednu kartu obrázky dolů. Ze zbývajících karet udělejte hrací balíček, který položte doprostřed stolu obrázky nahoru.

### 2/ Cíl hry:

Mít co nejméně karet.

### Rozvržení:

Příklad pro čtyři hráče



### 3/ Hraní hry:

Všichni hráči najednou obrátí své karty obrázky nahoru.

Hledají shodný symbol na kartě uprostřed stolu a na kartách ostatních hráčů. Když najdete shodný symbol, řekněte ho nahlas.

Pak vezměte kartu zprostřed stolu a položte ji na kartu hráče, na které jste shodný symbol našli. To je „otrávený dáreček“, protože tak dáváte nechtěnou kartu protivníkovi. Karta v hracím balíčku se stane novou kartou, na které budou hráči hledat shodný symbol. Hra pokračuje až do okamžiku, kdy v hracím balíčku nezůstane žádná karta.

### 4/ Vítěz hry:

Vyhrává hráč, který má nejméně karet.



# hra č. 5 TROJICE

## 1/ Příprava hry:

Z karet obrácených obrázky dolů vytvoříte hromádku. Vezměte prvních šest karet a položte je na stůl obrázky nahoru.

## 2/ Cíl hry:

Nasbírat co nejvíce karet.

**Rozvržení:**



### 3/ Hraní hry:

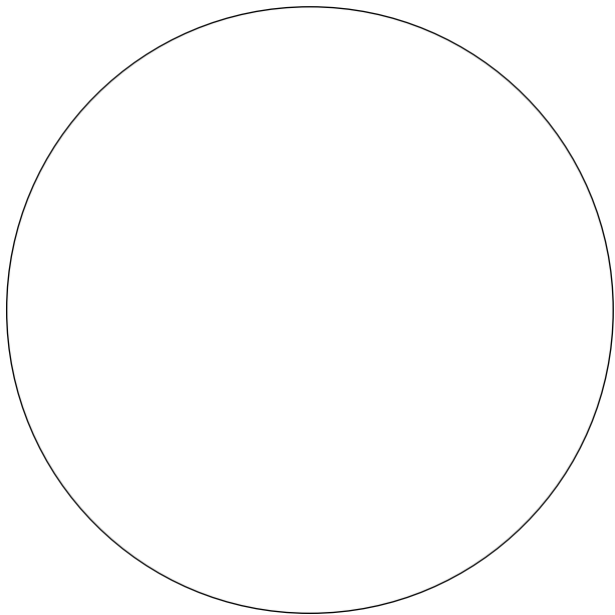
Všichni hráči najednou se snaží najít shodný symbol na třech kartách. Shodný symbol musí být na všech třech kartách. Jakmile najdete shodný symbol na všech třech kartách, řekněte ho nahlas. Vezměte si tyto tři karty se shodným symbolem a nahradte je třemi novými kartami. Hra končí, jakmile zbude méně než šest karet a na žádných třech kartách se nedá najít shodný symbol.

### 4/ Vítěz hry:

Vyhrává hráč, který má nejvíce karet.







**Mendel, Brno**

**GREGOR JOHANN MENDEL  
(1822–1884)**

---

V roce 2022 si připomínáme výročí 200 let od narození Gregora Johanna Mendela, jedné z nejvýznamnějších osobností města Brna.

Genetik, učitel, včelař, meteorolog, opat  
— prostě všestranný velikán.

Svémi geniálními objevy předběhl dobu. Zanechal v Brně odkaz, který Brno rozvíjí dodnes jako centrum vědy, výzkumu a inovací.

---

**MENDEL INSPIRUJE BRNO UŽ 200 LET.  
A ČÍM BRNO INSPIRUJE VÁS?**

**B | R | N | O**